



ぬりえ絵本アプリ カラーティル

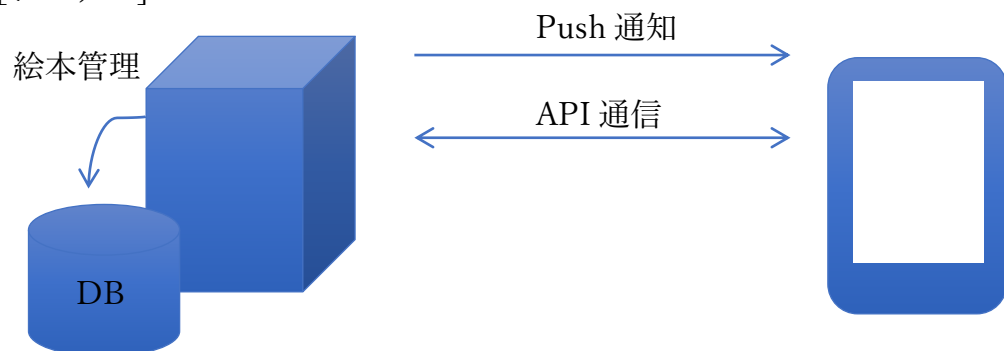
# 仕様書

2018.7.29 第4版

概要 .....	2
アプリ画面遷移図 .....	3
画面構成 .....	4
アプリのフォルダ構成 .....	12
データ仕様 .....	13
API 通信仕様書 .....	14
WEB 管理画面仕様書 .....	17

## 概要

### [システム]



#### mBaaS サーバ

- (1) PUSH 通知
- (2) DB (データ管理)
  - 絵本のデータ管理
- (3) API (データ通信)
  - 絵本を送る
- (4) Web
  - WebView 用ページ

#### スマートフォン

- 絵本
- 塗り絵

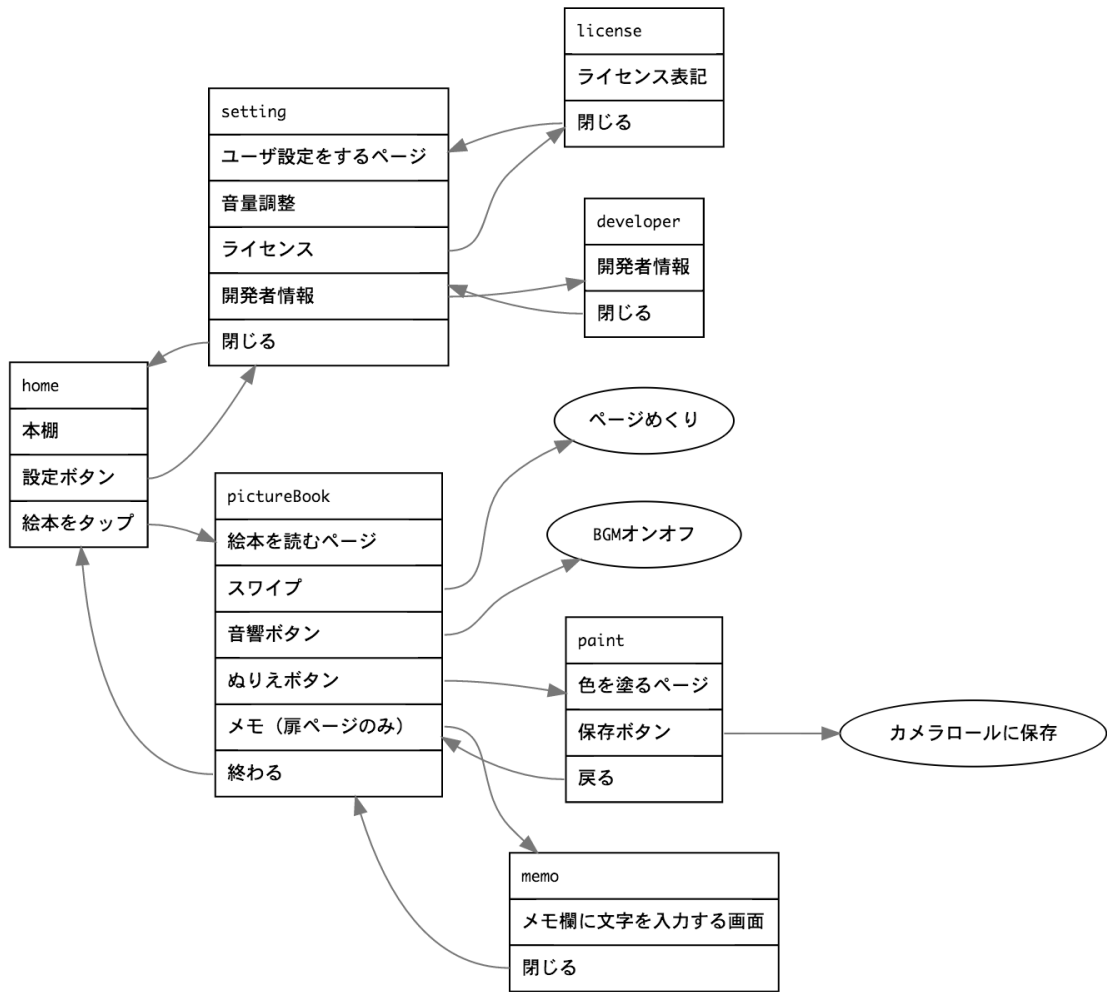
ユーザー管理はしない。  
絵本の情報を DB に登録する。

### [用語集]

絵本：一つのお話の単位

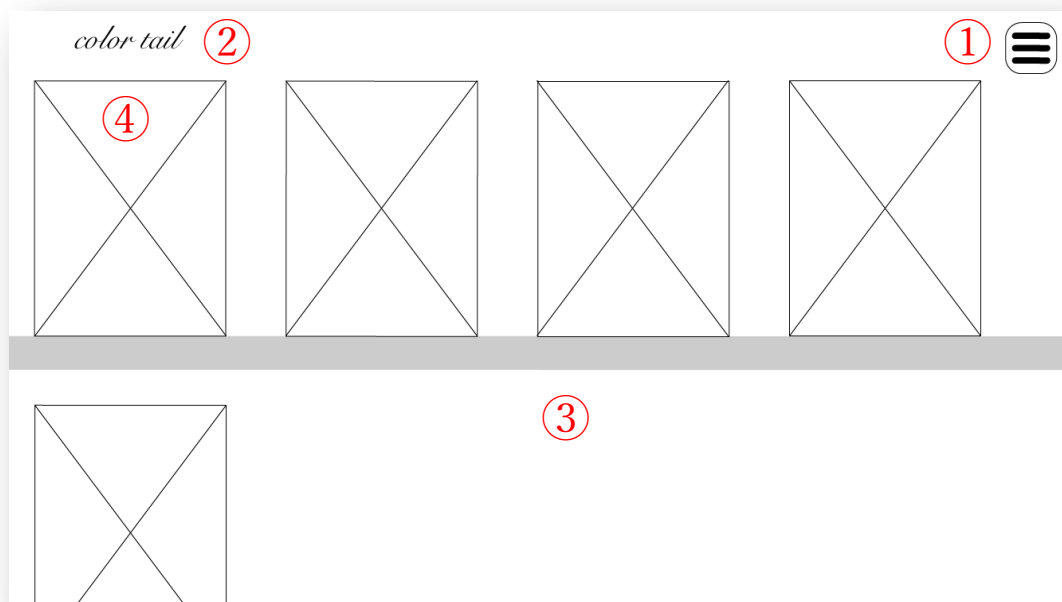
塗り絵：絵本を複製して塗り絵をしたもの

# アプリ画面遷移図



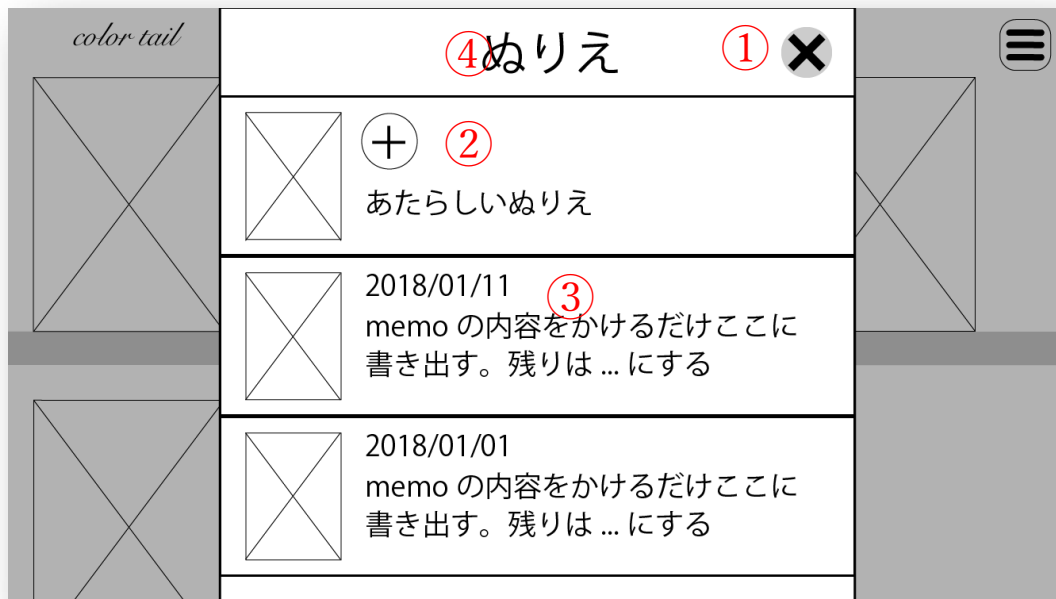
## 画面構成

### (1) TOP 画面



- ① アプリのタイトル  
“Color Tail”と表示する。
- ② メニューボタン  
メニューページを表示する。
- ③ 絵本の表紙  
ぬり絵できる絵本の表示を並べる。  
タップするとぬり絵選択画面を表示する。(オーバービュー)
- ④ 棚と棚の間に広告を入れる

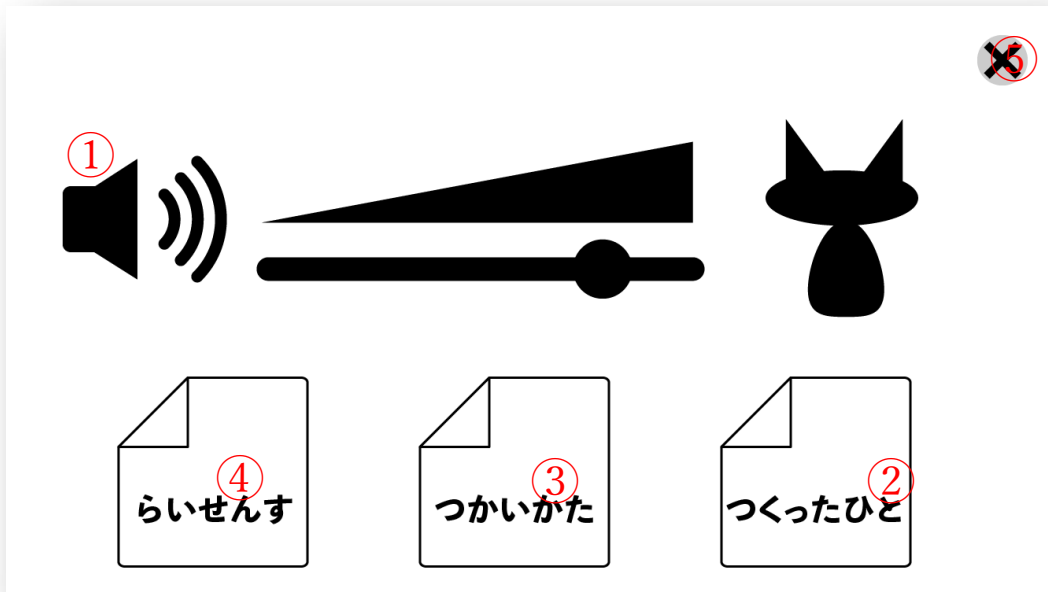
(2)ぬり絵選択画面



- ① 絵本のタイトル
- ② ぬり絵選択画面を閉じる
- ③ 新しくデータを作成する。  
新規作成は最上位にいつも表示する。
- ④ 過去に登録したデータを表示する。  
作成日、メモの内容を表示する。メモの内容は表示しきれない時は…表示にする。  
タップすると絵本画面を表示する。

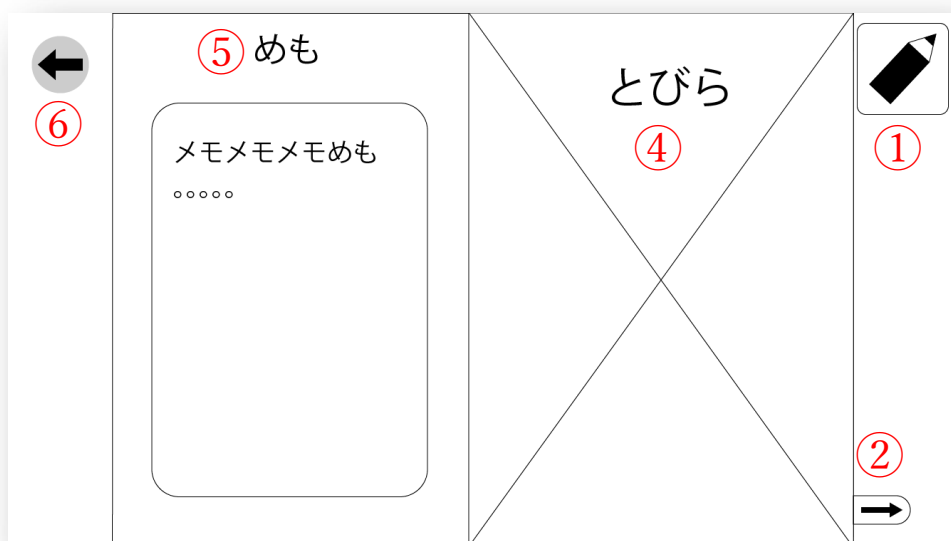
※アプリに絵本データがダウンロードされていない場合は、データをダウンロードしてから新規作成する。ダウンロードが必要な場合はわかるように表示する。

## (2) 設定ページ



- ① 設定ページを閉じる  
設定ページを閉じて TOP 画面に戻る。
- ② 音量を調整する  
音量を調整する。スピーカをタップするとミュートになる。
- ③ ライセンス表示  
アプリに使用したライブラリのライセンスを Web ビューで表示する。
- ④ 使用方法  
簡単な使用方法を表示する。Web ビューで表示する。
- ⑤ 自分のこと  
Web サイトや他のアプリなどを Web ビューで表示する。

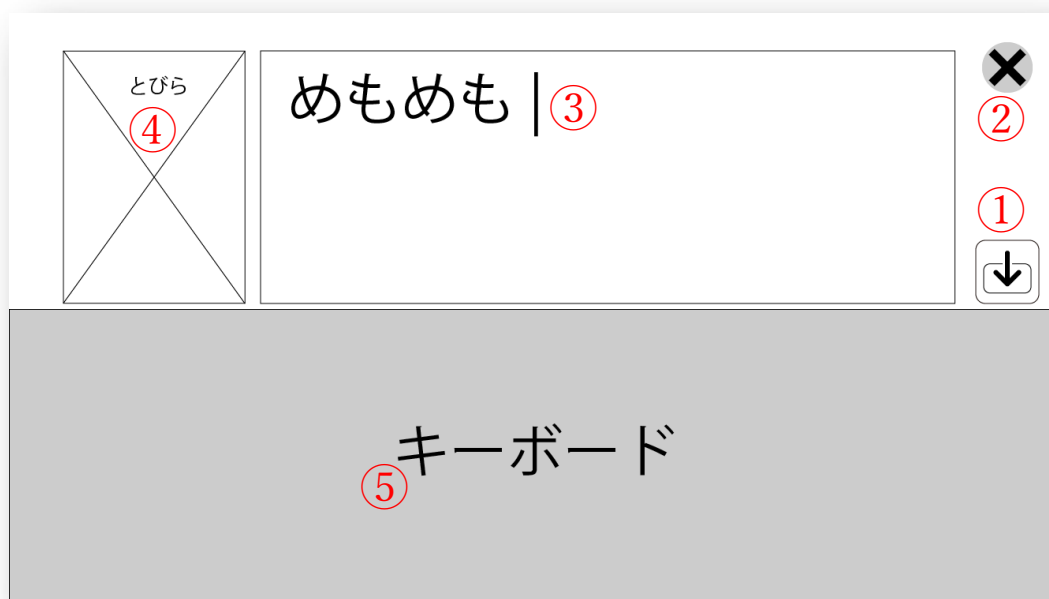
### (3) 絵本ページ



- ① TOP 画面に戻る  
現在の情報を保持して TOP 画面に戻る。
- ② メモを表示する  
メモの部分をクリックするとメモ入力画面を表示する。
- ③ 扉絵を表示する  
扉絵の画像を表示する。
- ④ ぬり絵を始める  
ぬりえ切り替え画面を表示する。
- ⑤ 次のページを表示する  
ページをめくって次ページを表示する。
- ⑥ 前のページを表示する  
ページをめくって前のページを表示する。

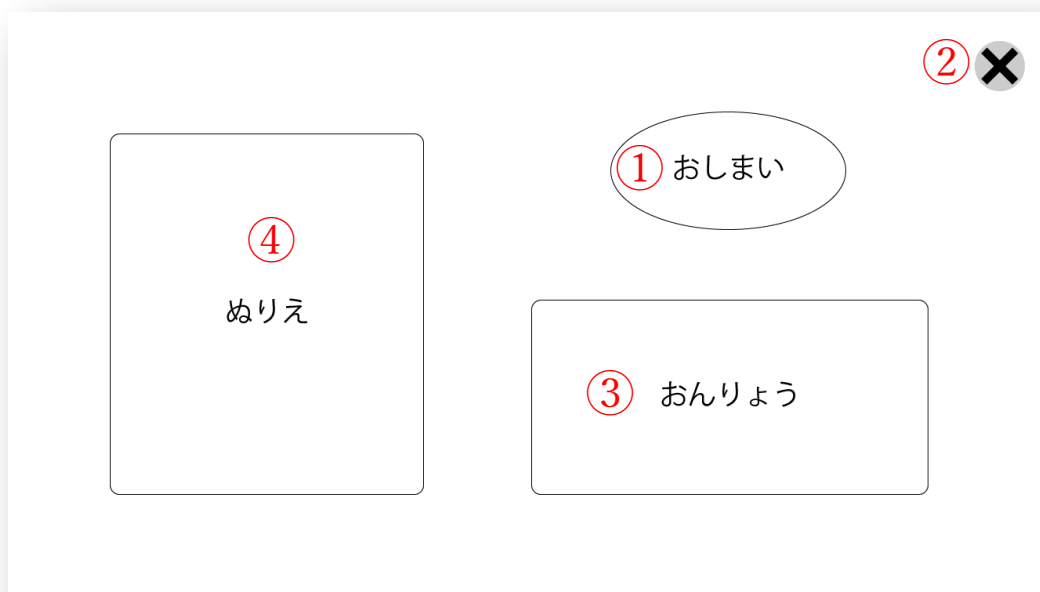


#### (4) メモ入力画面



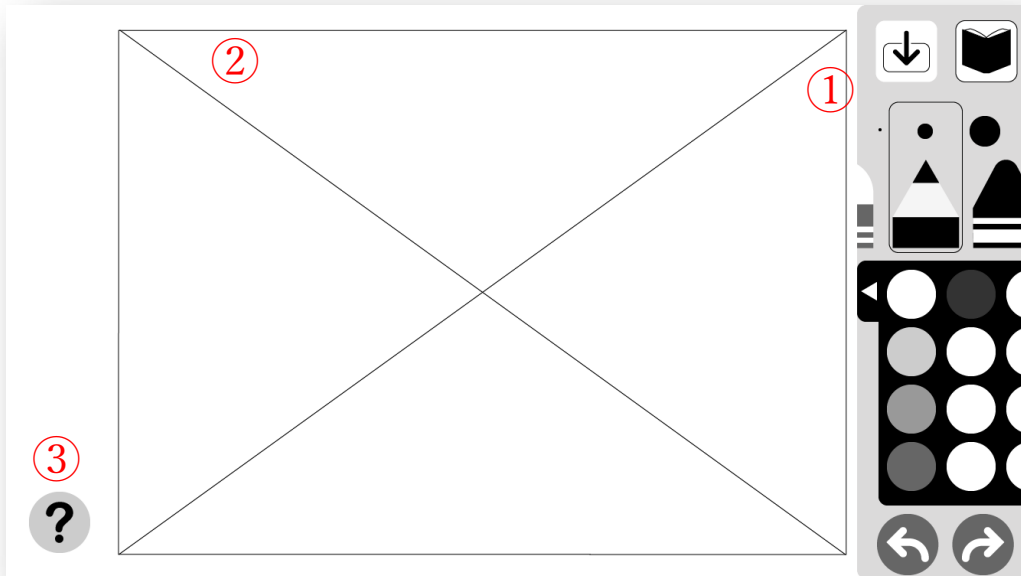
- ① 扉絵  
メモを入力する絵本の扉絵を表示する。
- ② メモ入力欄  
メモを入力するテキストボックス。
- ③ 閉じるボタン  
メモ入力画面を閉じて扉絵のページに戻る。
- ④ 保存ボタン  
メモの内容を保存してメモ入力画面を閉じる。
- ⑤ キーボード  
端末のソフトウェアキーボード。

(5)ぬりえ切り替え画面



- ① モード切り替え  
ぬり絵モードに切り替える。
- ② 絵本を終了  
絵本を終了して TOP 画面に戻る。
- ③ 音量調整  
BGM の音量を調整したり、ミュートしたりする。
- ④ 閉じる  
ぬりえ切り替え画面を閉じて絵本画面に戻る

## (6)ぬり絵画面



### ① ツールボックス

- ・保存ボタン：その段階までの塗り絵を保存する。保存すると Undo できなくなる。
- ・絵本に戻るボタン：その段階までの塗り絵を破棄して切り替え画面を表示する。
- ・ペンサイズ：スライドするとペンサイズが変更できる
- ・ペン種：ペンの種類を変える（消しゴム・鉛筆・クレヨン・水彩）
- ・色選択：色を選択するパレット。スライドすると隠れているパレットが表示される。
- ・Undo：操作を一つ戻す
- ・Redo：戻した操作を進める

### ② 使い方

簡単にお絵かきの使い方を表示する。

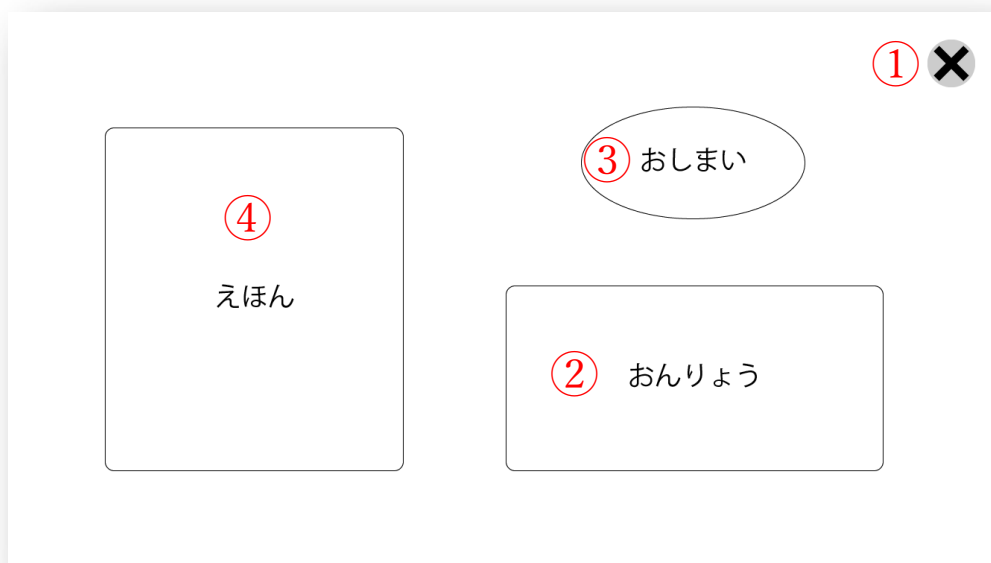
### ③ ぬり絵画面

指でたどることで色ぬりができる。

ピンチイン、ピンチアウトで拡大縮小できる。

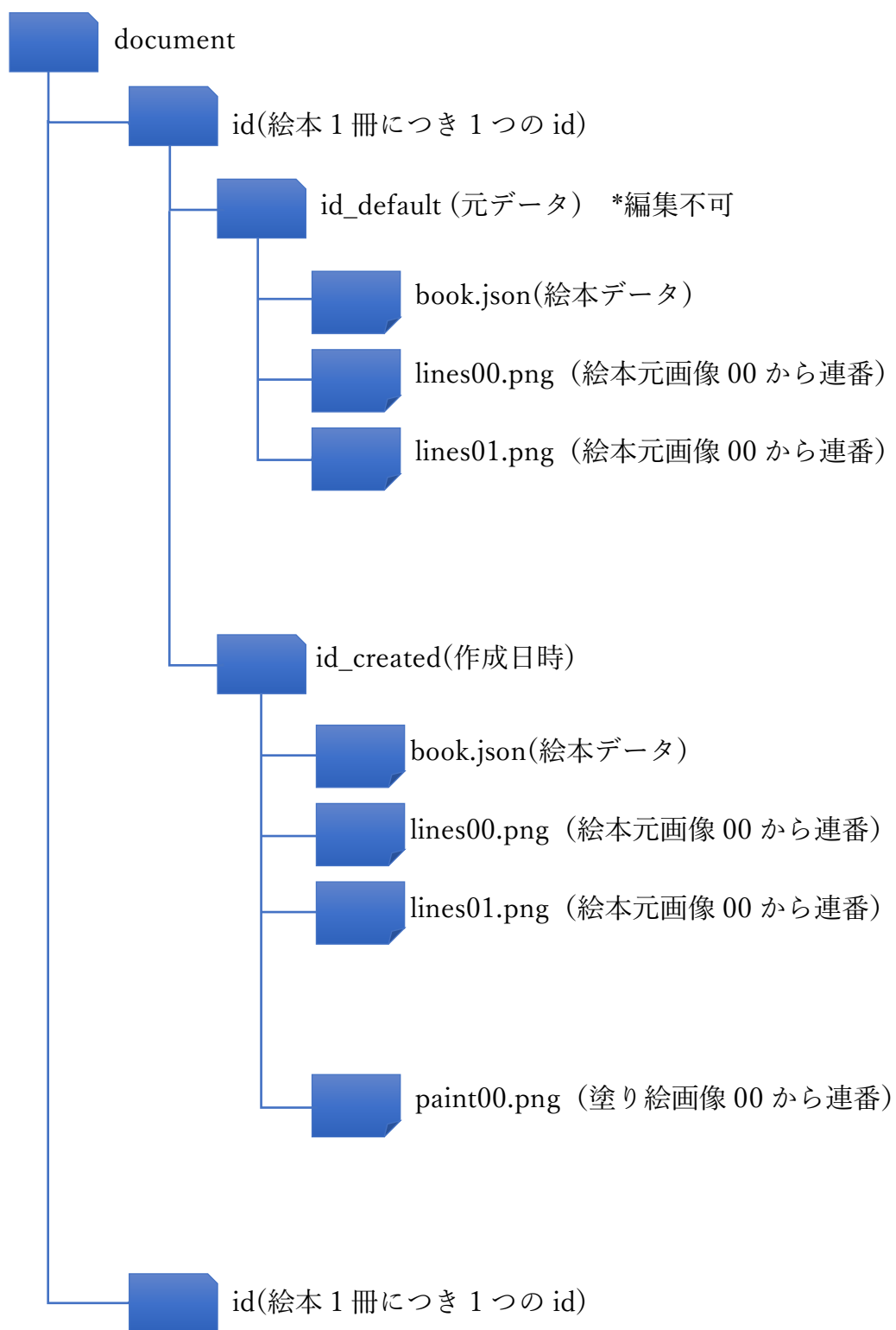
2本指でたどると画像を移動できる。（等倍の時はできない）

(7) 絵本切り替え画面



- ① モード切り替え  
絵本モードに切り替える。
- ② 絵本を終了  
絵本を終了して TOP 画面に戻る。
- ③ 音量調整  
BGM の音量を調整したり、ミュートしたりする。
- ④ 閉じる  
絵本切り替え画面を閉じて塗り絵画面に戻る

## アプリのフォルダ構成



\* 塗り絵作成時には paint 画像は無いいため、塗るときに新規で作成する。

データ仕様

(1) 絵本データ

パラメータ名	項目	データ型	備考
id	登録番号	text	絵本のユニークな管理番号
title	絵本タイトル	text	日本語のタイトル
created	塗り絵作成日	date	yyyy-mm-dd hh:mm:ss
updated	塗り絵更新日	text	yyyy-mm-dd hh:mm:ss
memo	メモ	text	ユーザーが登録するメモ
pages	絵本本体	list	絵本のページ数分
no	ページ番号	int	扉が0、本文は1から
lines	絵本元画像名	text	
paint	塗り絵画像名	text	初期時は空白
text	本文	text	絵本の文章
x	x座標	int	本文の描画位置 x座標
y	y座標	int	本文の描画位置 y座標
font	フォント名	text	本文を描画する時のフォント名
fontsize	フォントサイズ	int	本文を描画する時のフォントサイズ

## API 通信仕様書

### (1) 絵本リスト取得

#### リクエスト

パラメータ名	項目	データ型	備考
version	バージョン	text	アプリのバージョン
lastupdate	最終更新日	text	yyyy-mm-dd hh:mm:ss

#### レスポンス(json)

パラメータ名	項目	データ型	備考
count	絵本の数	int	絵本リストの数
list	リスト	array	絵本のリスト
id	登録番号	int	管理番号
title	タイトル	text	絵本の日本語タイトル
release	発行日	text	yyyy-mm-dd
thumbnail	サムネイル URL	text	DL 先 URL

サムネイルは DL して持っておく。保持してないものだけ DL する。

lastupdate の日時より後に更新があれば、更新したリストを送る。

更新がなければリストは空にする。

リストが空の場合は、アプリ内の絵本リストを更新しない。

(2) 絵本データ取得

絵本のデータがダウンロードされていない場合、取得する。

リクエスト

パラメータ名	項目	データ型	備考
version	バージョン	text	アプリのバージョン
id	登録番号	text	欲しい絵本の id

レスポンス(json)

パラメータ名	項目	データ型	備考
id	登録番号	text	絵本の登録 id
list	リスト	array	ダウンロードデータリスト
url	URL	text	DL 元 URL

ダウンロードする絵本データ(json),画像ファイル(png)の URL



絵本データ(json)

パラメータ名	項目	データ型	備考
id	登録番号	text	絵本のユニークな管理番号
title	絵本タイトル	text	日本語のタイトル
created	塗り絵作成日	text	yyyy-mm-dd hh:mm:ss
updated	塗り絵更新日	text	yyyy-mm-dd hh:mm:ss
memo	メモ	text	ユーザーが登録するメモ
pages	絵本本体	list	絵本のページ数分
no	ページ番号	int	扉が0、本文は1から
lines	絵本元画像名	text	
paint	塗り絵画像名	text	初期時は空白
text	本文	text	
x	x座標	int	本文の描画位置 x座標
y	y座標	int	本文の描画位置 y座標
font	フォント名	text	本文を描画する時のフォント名
fontsize	フォントサイズ	int	本文を描画する時のフォントサイズ

## Web 管理画面仕様書

### (1) 一覧画面

絵本一覧			
<a href="#">絵本を追加する</a>			
番号	タイトル	リリース日	削除
1	さいとしきのえほん	XXXX.XX.XX	<input type="checkbox"/>
2	ボツのおはなし	XXXX.XX.XX	<input checked="" type="checkbox"/>
3	さいとゆかいなおともだち	<a href="#">発行</a>	<input type="checkbox"/>

「絵本を追加する」ボタンをクリックすると初期状態で登録画面に遷移する。  
絵本のタイトルをクリックするとその本の情報が入った登録画面に遷移する。

(2) 登録画面

### 絵本登録

絵本タイトル

扉画像

本体

---

ページ 1

本文

x  y

本文画像

---

ページ 2

本文

⋮

⋮

⋮

### (3)データベース仕様

#### **books\_table**

カラム名	内容	型	備考
id	ID	int	
title	タイトル	text	
front	扉	text	url
created	登録日時	date	
updated	更新日時	date	
release	発行日	date	
delete	削除フラグ	bool	

#### **pages\_table**

カラム名	内容	型	備考
pageId	ID	int	
number	ページ数	int	
image	画像	text	url
text	本文	text	
x	x 座標	int	
y	y 座標	int	
font	フォント	text	
fontSize	フォントサイズ	int	
本の ID	book_id	int	
created	登録日時	date	
updated	更新日時	date	

#### (4) ファイル構成

